**Конспект сюжетно-ролевой игры: «Пограничники»**

**Воспитатель: Симонова И.П.**

**Цель:** способствование военно-патриотической подготовке школьников. Воспитание у них смелости и выносливости.

**Игровой материал: Игрушки:** пистолеты, автоматы, погоны, знаки различия, палатка (для оборудования санчасти), санитарные сумки, бинт, вата, флажки, телефон, бинокли, котел, кружки.

**Подготовка к игре:** Встреча детей с пограничником, (по возможности), беседа о трудной и почетной службе в пограничных войсках. Чтение нескольких рассказов о пограничниках, просмотр кинофильмов. Рисование на тему: «Граница». Разучивание и драматизация песен о границе. Изготовление атрибутов для игры беседа на военную тематику «Как пограничники охраняют границу?» чтение несколько рассказов о границе и о людях, её защищающих, проведения манёвров (военно-спортивная подготовка): метание в цель, построение по сигналу тревоги, перевязка раненых, упражнения на наблюдательность, переход по бревну, переползание по-пластунски, соревнование двух « погранзастав по выполнению заданий: «Обнаружить и задержать нарушителя границы», «Доставить срочный пакет», расшифровать срочное донесение (в виде ребуса).

**Ход игры:** На подходящем месте на площадке оборудовать штаб, санчасть, договориться о том, где проходит граница. Разделить ребят на подгруппы: пограничный патруль, разведчики, снайперы и шпионы, санитарки. Командир выводит пограничников на открытое место рядом с границей (проведенная красным мелом линия на асфальте) Командир: Нам доверено охранять границу. Стало известно, что в нашу сторону идут несколько нарушителей. Наша задача - задержать их. Знайте: враг хитер, будет умело маскироваться. Затем вдоль границы зашагам патрули, они оглядываются по сторонам, прислушиваются к шорохам.

У разведчиков своё боевое задание. Командир ведет их по дорожке и говорит: «Идите и всё по пути запоминайте. Пройдете десять шагов и возвращайтесь обратно, чтобы доложить мне, что увидели и услышали. Потом снова идите той же дорогой и смотрите в оба: всё ли на ней так, как было. Разведчиков нужен зоркий глаз!» Снайперы в другой стороне площадки соревнуются в меткость. Стоит щит-мишень. Каждый снайпер получает по полмешка боеприпасов – еловых шишек. Командир дает задание стрелять по-разному: с места, с разбега, лёжа, с колена. Шпионы идут на свою территорию и выбирают место для вылазки. Санчасть готовиться к приёму раненых, и отправляет несколько санитарок на границу-это сигнал о том, что граница на замке. Нарушители могут начинать вылазку.

После этого пограничники обнаруживают шпионов, начинается стрельба, погоня появляются раненые - их подбирают санитарки и оказывают первую помощь. Пограничники ловят нарушителей границы, доставляют их в штаб к командиру, где он с ними беседует. По окончании игры командующий армией зачитывает приказ: « Всем бойцам операции за ловкость, смелость, находчивость объявляется благодарность. Приказываю всех без исключения бойцов наградить медалями».